



JOURNÉE  
MONDIALE  
ALZHEIMER  
21 SEPTEMBRE 2016

## LES JEUX POUR LES PERSONNES ATTEINTES DE LA MALADIE D'ALZHEIMER



C'est généralement dans le cadre de méthodes d'accompagnement non médicamenteuses ou lors d'activités récréationnelles (également appelées occupationnelles) que les jeux sont mis en œuvre auprès de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer ou de troubles apparentés.

Il n'existe pas de jeux spécifiques ou réservés aux personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer. Chaque personne est différente et son état lui-même va évoluer selon le degré d'avancée de la maladie. Son histoire personnelle mais aussi le moment choisi, ainsi que le fait de travailler en groupe ou en face-à-face, modifient grandement la mise en œuvre des jeux et leurs impacts.

C'est en tenant compte de ces critères que l'on pourra choisir un jeu et surtout **adapter** sa mise en place, son utilisation, sa durée...

À domicile ou en structure, les objectifs recherchés sont souvent les mêmes : stimuler la mémoire, éveiller l'attention et la concentration, tester la compréhension, travailler le langage, entretenir au mieux les capacités cognitives, apaiser l'anxiété, se faire plaisir, établir un échange, maintenir une relation sociale...

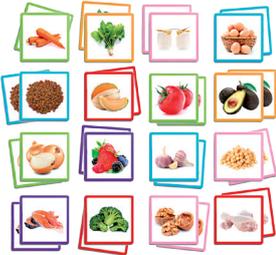
Et pour y parvenir, tout **en évitant la mise en échec**, certains jeux sont plus accessibles aux personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer.

Ainsi Agoralude préconise souvent les jeux suivants dans le cadre d'utilisation auprès d'une personne âgée atteinte de la maladie d'Alzheimer (en EHPAD, PASA, accueil de jour ou à domicile) :



## LES JEUX À BASE DE PHOTOGRAPHIES

Du simple imagier jusqu'au jeu d'association, de discrimination ou de classement, ces jeux se caractérisent par une relation immédiate du joueur au support et des règles très souples dans le déroulement des séances. Ils stimulent le désir de communiquer et permettent de travailler le langage, la parole, le champ lexical, la mémoire...



**Maxi-mémoire  
Aliments**  
ref : A1543



**Les émotions**  
ref : A2001



**L'intrus**  
ref : A2004



**Les métiers**  
ref : A1514



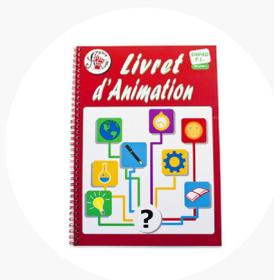
## LES JEUX DE MÉMOIRE & LANGAGE

L'objectif principal des ateliers mémoire et langage est de créer la relation, de favoriser l'expression orale, idéalement sous la forme d'une conversation. Lors d'un atelier réminiscence, la personne atteinte de la maladie d'Alzheimer est valorisée en tant que personne ayant une histoire personnelle singulière, apte à prendre la parole, à s'exprimer, à partager ses souvenirs, et à échanger des témoignages. C'est un moment de plaisir partagé et de renforcement de l'estime de soi.

Il existe des supports adaptés à la mise en place d'ateliers mémoire, en face à face ou en groupe, qui abordent la vie quotidienne ou la mémoire autobiographique.



**Je me souviens de ...**  
ref : A0008



**Livret d'Animation**  
ref : A0009



**As'Truc Maison**  
ref : A1203



**Les événements de  
la vie**  
ref : A2022



## LES JEUX DE MANIPULATION

Les jeux de manipulation stimulent les fonctions cognitives d'exécution. La personne atteinte de la maladie d'Alzheimer coordonne une activité visiospatiale et une activité motrice pour composer des figures libres ou reproduire des modèles. La forme des pièces et la dimension des modèles captent son attention, renforcent sa concentration et lui permettent de s'organiser et de fragmenter les étapes afin de réaliser la figure avec succès.

Le niveau du jeu de manipulation est à adapter aux capacités du joueur.



Jeu des tours -  
géant  
ref : A3105



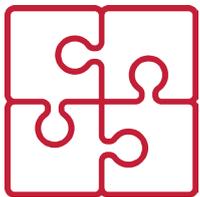
Mosaïque étoile  
ref : A0012



Cercle à encastrer  
ref : A2702

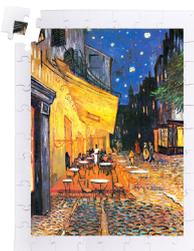


Jeu des plaquettes  
ref : A0013



## LES PUZZLES

Une variété de puzzles aux grandes pièces et aux visuels adaptés qui permet de proposer un modèle en adéquation avec l'avancée de la pathologie de la personne malade ; afin qu'elle puisse réaliser le puzzle **avec succès**.



Puzzle en bois de  
72 pièces de grande  
taille  
ref : A3704



Puzzle en bois de  
48 pièces de très  
grande taille  
ref : A3702



Puzzle en bois de  
10 pièces  
ref : A4606



6 puzzles de 4 - 6 - 9  
pièces  
ref : A1533





## LA CRÉATION MANUELLE

La création manuelle prend de nombreuses formes : dessiner, peindre, modeler, sculpter, coller, assembler... En plus de la stimulation cognitive sollicitée, elle offre un cadre de création libre où la communication est souvent non-verbale. Elle favorise l'estime de soi et aide à réduire les troubles dus à l'anxiété. Des outils adaptés permettent un accès à cette activité au plus grand nombre de personnes possible, en surmontant des problèmes de vue ou de préhension.

Dans le cadre du **Village Alzheimer\*** 2016 de Paris, deux art-thérapeutes proposeront des ateliers.



Tampons à main  
ref : K0607



Grands crayons de couleur  
ref : K4306



Pochoirs Nature  
ref : K6308



Pinceaux à gros manche  
ref : K5304



## LA MUSIQUE

Il n'est pas nécessaire d'être musicien pour intégrer un atelier musical et participer, en groupe, à une activité sollicitant le toucher, la psychomotricité, le rythme, et favorisant l'écoute et l'ouverture aux autres.

Des instruments simples et adaptés permettent à chacun de pouvoir participer immédiatement à un atelier de musique.

Du 18 au 21 septembre 2016, une musicothérapeute interviendra au **Village Alzheimer\***, de l'association France Alzheimer & maladies apparentées.



Tambourin avec cymbalettes  
ref : F7511



Maracas  
ref : F7526



Claves  
ref : F7548



Shaker  
ref : F7568



## LES JEUX CLASSIQUES, DE LETTRES, DE CHIFFRES

Ces jeux aux règles souvent bien connues, stimulent les fonctions cognitives et renforcent le lien relationnel. Il en existe une large gamme qui permet de proposer des jeux adaptés aux capacités et aux envies des joueurs. Nous les proposons dans des **versions grande taille** (plus visibles et plus manipulables).

Cette année, France Alzheimer met le scrabble à l'honneur en lui dédiant un espace dans son **Village Alzheimer\*** de Paris, du 18 au 21 septembre.



Scrabble géant,  
tournant &  
encastrable  
ref : B6101



Triominos XXL  
ref : C2103



YAM'S XXL  
ref : C0002



Petits chevaux  
ref : C5020



## LES JEUX DE GROUPE

Des jeux pour rencontrer d'autres personnes, refaire du lien social, s'amuser et bouger en douceur, sans que les joueurs aient l'impression de faire un exercice. Des jeux de groupe qui trouvent leur place auprès de personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer, en accueil de jour ou en PASA, et qui sollicitent la motricité, l'équilibre, la proprioception, la concentration, la coordination œil-main...

De grande taille et colorés, ils attirent l'attention des joueurs mais aussi de ceux qui préfèrent rester spectateur et participent à leur manière en annonçant si la cible est touchée, en comptant le score (dans leur tête ou à voix haute)...



Lancer de palets  
ref : E0001



Cible velcro  
ref : E4304



Bowling d'intérieur  
ref : E0504



Pétanque  
d'intérieur  
ref : E0501



## LA GYMNASTIQUE DOUCE

L'objectif de la gymnastique douce est généralement de maintenir les capacités physiques, d'entretenir le schéma corporel, de stimuler le toucher tout en favorisant les échanges et la relation sociale.

Des outils variés permettent de mettre en place une activité physique adaptée, un atelier de gymnastique douce : des balles, des anneaux et des foulards dont la texture, le relief et la couleur permettent de travailler la tonicité, la motricité, le renforcement musculaire, la proprioception, le toucher mais aussi de rechercher l'apaisement et le renforcement de l'estime de soi.



Balle tactile  
ref : G7403



Ballons émotions  
ref : G7450



Anneaux d'activité  
ref : G6405



Foulards  
ref : G6408

**Dans tous les cas il n'y a pas de réponse universelle mais un outil (un jeu Agoralude ou tout autre outil) que l'intervenant propose et adapte à la personne atteinte de la maladie d'Alzheimer et dont l'utilisation va évoluer selon les interactions entre l'intervenant (aidant, psychologue, ergothérapeute, animateur, psychomotricien, orthophoniste, AMP, AS...), la personne atteinte de troubles, et les autres personnes s'il s'agit d'une activité de groupe.**

### \* AU VILLAGE ALZHEIMER :

- espace scrabble,
- espace musicothérapie,
- espace art-thérapie...



**Le Village  
Alzheimer®**

**DU 18 AU 21 SEPTEMBRE**  
**PLACE DE LA BATAILLE**  
**DE STALINGRAD - PARIS 10<sup>e</sup>**  
**ENTRÉE GRATUITE**

